

2003 年 4 月 18 日

担当： 藤生 裕

『現代経済学』
(2003 年度前期)

1. 方針とテーマ

方針： 伝統的な近代経済学の確立以降に発展してきた現代の経済学の考え方やその分析手法を、現実の経済現象を説明する形式で、解説する。

テーマ： 以下の3つをテーマにする。

ゲーム理論 (G) / 情報の経済学 (I) / 不確実性の経済学 (U)

2. 講義項目

	講義日	講 義 項 目	テーマ
1	04/18	イントロダクション	-
2	04/25	ゲーム理論と経済学 (ゲーム理論概論)	G
3	05/02	競争立地ゲーム - なぜライバル店同士が並んで店を構えるのか?	G
4	05/09	囚人のジレンマ - 貿易摩擦の結末は?	G
5	05/16	モデル・チェンジ - 新機種のパソコンは今が買いか?	G
6	05/23	非対称情報下の経済分析 (情報の経済学概論)	I
7	05/30	レモンの原理 - フリー・マーケットで中古車は売れるか?	I
8	06/06	効率賃金仮説 - 仕事をサボる代償は?	I
9	06/13	シグナリング - 資格取得は就職に有利か?	I
10	06/20	不確実性とリスク (不確実性の経済学概論)	U
11	06/27	リスク・マネージメント - 日本の銀行が貸し渋りをする理由は?	U
12	07/04	ポートフォリオ・セレクション - 確定拠出型年金に賛成? 反対?	U
13	07/11	保険 - 保険とはどんな取引契約のことなのか?	U

3. 講義ノート・参考文献

講義ノートへのアクセス方法:

(学内から) パソコン室のブラウザを起動後,

メニュー「お気に入り」→「課題提示」→ 藤生 裕 → 現代経済学.htm

(学内・学外から) ホームページ「藤生研究室」(<http://www.cku.ac.jp/fujiu/>)を開き,

[TOP] JAPANESE → [ホーム] ライブラリー → 「現代経済学」

参考文献:

- ・矢野 誠 『ミクロ経済学の応用』(岩波書店, 2001) *
- ・梶井厚志 『ミクロ経済学 戦略的アプローチ』(日本評論社, 2001) *
- ・武藤滋夫 『[経済学入門シリーズ]ゲーム理論入門』(日経文庫, 2001)

*印の書籍は本学図書館に「講義用図書」として所蔵されています。

以上