

「囚人のジレンマ - 貿易摩擦の結末は」 \*

ポイント

- (理論) ・囚人のジレンマ ・協力ゲームと協力均衡(協力解)
- (現象) ・貿易摩擦 ・WTO(世界貿易機構)の意義

内容

囚人のゲーム

キーワード: 「囚人のジレンマ」

(参考文献) 矢野 誠 (2001) 『ミクロ経済学の応用』, pp221-223, 岩波書店.

近隣窮乏化政策ゲーム

貿易摩擦が起こるきっかけ: 産業保護政策 「資料」参照

“近隣窮乏化政策”に注目

- ・プレイヤー 貿易大国 A, B
- ・戦略 関税率(維持, 引き上げ)
- ・ペイオフ 厚生

ペイオフ・マトリックス

		B	
		維持	引き上げ
A	維持	( 5, 5 )	( 1, 10 )
	引き上げ	( 10, 1 )	( 2, 2 )

非協力ゲームの均衡(非協力均衡) : ( A : 引き上げ, B : 引き上げ )

\* 発展: 「繰り返しゲーム」の均衡

協力ゲームの均衡(協力均衡) : ( A : 維持, B : 維持 )

まとめ

1) 貿易摩擦の結末は?

2) WTOの意義とは?

以上