

現代経済学

「ゲーム理論と経済学」*

ポイント

- ・ゲーム理論 ... さまざまな状況における主体間の“かけひき”をモデル化
1994年 ノーベル経済学賞 - ナッシュ, ハルサニー, ゼルテン
- ・伝統的な近代経済学 ... 市場/価格メカニズムのモデル化

内容

「ゲーム」の構成要素

- ・プレイヤー player
- ・戦略(ストラテジー) strategy
- ・ペイオフ pay-off

例) 講義で取り上げる“ゲーム”

- ・出店地争いゲーム - 競争立地モデル

商業地の形成と交通網(街の形成, 都市の形成)

- ・近隣窮乏化政策ゲーム - 囚人のジレンマ

WTO(世界貿易機構)の存在理由

- ・価格設定ゲーム - モデルチェンジ

パソコン市場における新機種と旧機種の(実質的)価格差

備考

- ・“ゲーム”的な考え方は, 情報の経済学を学ぶ際にも使われる.
- ・現代経済学の講義では, いわゆる“ゲーム理論”を説明するわけではない.“ゲーム”的な考え方を説明するのにとどめる.